**Rolul operatorului = si a constructorului de copiere la transmiterea parametrilor si intoarcerea rezultatelor**

Transmiterea parametrilor catre functii se poate face prin valoare, caz in care este necesara interventia constructorului de copiere pentru instantierea unei copii a parametrului pe baza careia sa va lucra local in corpul functiei, dar si prin pointer sau referinta, caz in care prin stiva este transmisa doar adresa obiectului respectiv. In aceste cazuri, daca obiectele sunt modificate de functie, aceasta schimbare va putea fi observata si dupa intoarcerea din functie. In cazul intoarcerii rezultatului prin valoare, se instantiaza folosind constructorul de copiere un obiect temporar prin care se intoarce rezultatul la parasirea functiei. Daca dorim atribuirea rezultatului generat de functie unui obiect pentru care in prealabil a fost alocata deja memorie prin apel de constructor implicit, este necesara implementarea operatorului = pentru atribuire. (daca nu exista, se foloseste cel implicit creat de compilator, copiind membru cu membru, bit cu bit)